

Sistema para Rodeios de Laço Comprido

Matheus Pillar dos Santos¹, Gustavo Riseti¹

¹Instituto Federal Farroupilha – Campus São Vicente do Sul – (IFFarroupilha) Rua 20 de Setembro, S/N - CEP 97420-000 - São Vicente do Sul - RS.
matheuspillar2@gmail.com, gustavo.risetti@iffarroupilha.edu.br

Abstract. *In the Long Lace Rodeos, the professionals who work in the event secretariat have the difficulty of executing the registrations of the participating teams, control of the positive armies of each looter, as well as their final classification, in the Rodeo Loop Forces, since normally the whole process is manual. In this work it is proposed the development of a WEB system capable of organizing and automated the registration of participants, the sum of the positive armaments of each looter and in order to automatically generate the report of the classification of the participating teams in their respective Forces Of Long Lace, facilitating and streamlining the work done by the secretariat of the events of the Long Lace Rodeos.*

Resumo. *Nos Rodeios de Laço Comprido, os profissionais que trabalham na secretaria dos eventos tem a dificuldade de realizar as inscrições das equipes participantes, fazer o controle das armadas positivas de cada laçador, bem como sua classificação final, nas Forças de Laço do Rodeio, pois normalmente todo o processo é manual. Neste trabalho é proposto o desenvolvimento de um sistema WEB capaz de realizar de maneira organizada e automatizada as inscrições dos participantes, a soma das armadas positivas de cada laçador e por fim gerar de forma automática o relatório da classificação das equipes participantes, em suas respectivas Forças de Laço Comprido, facilitando e agilizando o trabalho efetuado pela secretaria dos eventos dos Rodeios de Laço Comprido.*

1. Introdução

Considerando o histórico das atividades gauchescas do Rio Grande do Sul, nos deparamos com um dos esportes mais cultivados e famosos deste Estado, que são os Rodeios de Laço Comprido, nos quais os peões, junto ao seu animal equino, têm de laçar o bovino pelas guampas na pista demarcada.

Os Rodeios de Laço Comprido funcionam de maneira com que todas as entidades, CTGs (Centros de Tradição Gaúcha) registrados no órgão MTG (Movimento Tradicionalista Gaúcho) possam organizar seu próprio evento conforme o calendário e regras estabelecidas pelo movimento. O MTG é o órgão responsável por organizar, fiscalizar e fornecer regras, que devem ser obedecidas em todas as atividades gauchescas [MTG, 2017]. Os CTGs, que promovem estes eventos, contam com uma equipe de profissionais, que trabalham a bastante tempo neste ramo, com experiência suficiente para que possam realizar com êxito todas as atividades do evento.

A Secretaria dos Rodeios é o setor de maior responsabilidade e comprometimento com o evento, pois é nela que são realizados todos os procedimentos que envolvem seus participantes (inscrições, finanças, dúvidas...), controle da pontuação total de cada laçador da equipe, realizando também a soma das armadas positivas das equipes e classificando-as em suas respectivas Forças de Laço.

Grande parte das atividades desenvolvidas pela secretaria do rodeio normalmente é executada manualmente ou usando alguma ferramenta de planilha eletrônica, como o *Microsoft Excel* (Figura 1), por exemplo, sendo um procedimento bastante trabalhoso, demorado e sujeito a erros de informações, devido à descentralização dos dados ou até mesmo à duplicação de dados.

PLANILHA DE TIRO DE LAÇO POR EQUIPE, PATRÃO E INDIVIDUAL

1		NOME DA ENTIDADE																																			
		CIDADE																																			
N.	LACADOR	1	2	3	4	5	6	7	8	SOMA DA CLAS.	1	2	3	SOMA DA FINAL	DESEMPATES																						
1										0				0																							
2										0				0																							
3										0				0																							
4										0				0																							
5										0				0																							
												SOMA DA CLAS.	1	2	3	SOMA DA FINAL	DESEMPATES																				
												0				0																					

2		NOME DA ENTIDADE																																			
		CIDADE																																			
N.	LACADOR	1	2	3	4	5	6	7	8	SOMA DA CLAS.	1	2	3	SOMA DA FINAL	DESEMPATES																						
1										0				0																							
2										0				0																							
3										0				0																							
4										0				0																							
5										0				0																							
												SOMA DA CLAS.	1	2	3	SOMA DA FINAL	DESEMPATES																				
												0				0																					

Figura 1. Modelo de planilha de inscrições de uso manual

Levando-se isso em consideração, neste trabalho é proposto o desenvolvimento de um sistema *WEB* para o melhoramento no processo de inscrições dos participantes dos Rodeios, contando com um profissional treinado para que lance na base de dados do sistema, alguns dados de identificação de cada laçador, como: Nome Completo, CPF/RG, número do Cartão de laçador e a entidade no qual é representante, assim como a automação da soma da pontuação de cada laçador e sua equipe, fazendo a classificação das mesmas em suas respectivas Forças de Laço, facilitando e agilizando esta etapa, bem como os processos de chamada dos laçadores participantes, também permitindo que os marcadores das armadas possam lançar e corrigir diretamente no sistema as armadas positivas e negativas de cada laçador.

Com o sistema proposto, um software responsivo que realize todas as atividades exigidas pela Secretaria, o processo envolvido nos Rodeios poderá ser melhorado, uma vez que haverá maior agilidade e precisão nas informações.

Este trabalho justifica-se devido a necessidade de automação da gestão das atividades propostas à Secretaria de evento do Rodeio de Laço Comprido, atividades essas, que são uma das principais etapas para a realização do evento.

Sendo assim, é proposto o desenvolvimento de um sistema que seja implementado na Secretaria dos Rodeios, buscando organização nas provas de Laço Comprido. O software proposto deverá realizar a contagem automática das armadas positivas de cada laçador da equipe, alimentadas pelo usuário narrador, somando-se as de seus companheiros da equipe, obtendo-se a pontuação final de cada equipe (Figura 3), para que por fim seja feita a classificação de todas as equipes nas suas respectivas Forças de Laço e gerados os respectivos relatórios.

Assim, com o sistema proposto, a Secretaria dos Rodeios terá parte de suas atividades automatizadas, melhorando o desempenho e a dinâmica do evento, diminuindo as chances de erros de comunicação e anotações das pontuações.

2. Materiais e Métodos

Para o desenvolvimento organizado do sistema será utilizada a metodologia de desenvolvimento ágil *RUP*, além disso, para melhor facilidade na construção da interface do sistema nos mais variados dispositivos, será utilizado o *framework Bootstrap* (BOOTSTRAP, 2017), junto às linguagens *HTML5*, *CSS*, e *JavaScript*. No armazenamento e manipulação dos dados será utilizado o Banco de Dados *MySQL*, juntamente com a linguagem de programação *PHP*.

RUP, que trabalha em ciclos de desenvolvimento na engenharia de software apoiando os projetos orientados a objeto, tendo como objetivo atender as necessidades dos usuários, garantindo a produção de sistemas com alta qualidade, sendo desenvolvido pela organização *Rational Software Corporation* e comprado pela IBM em 2003 (RUP, 2017).

RUP na prática faz uso de alguns artefatos, como documentos (relatórios de riscos), modelos (Casos de uso) e modelo de elementos (Diagrama de Classes). Estes são agrupados em disciplinas, já que cada uma apresenta um conjunto diferente de artefatos. Esse *framework* trabalha num processo iterativo, podendo sofrer mudanças na especificação de requisitos, obrigando os diagramas e modelagem sofrerem alterações repetidamente, surgindo novas versões e releases (artefatos) podendo ser desenvolvidos e inseridos ao projeto original (ENACOMP, 2010).

A ferramenta *Bootstrap* é própria para auxiliar os desenvolvedores de sistemas *WEB*, dando assistência rápida e pratica no layout de páginas *WEB*, trabalhando *HTML*, *CSS* e *JS* em projetos de todos os tamanhos e é feito para todo e qualquer dispositivos (BOOTSTRAP, 2017).

O aplicativo de banco de dados a ser utilizado será o SGBD *MySQL*, o qual é um banco de dados com códigos aberto de uma robusta utilização no mundo digital, por ser um banco de dados econômico e de alto desempenho, com funcionalidades capazes de construir um sistema bem complexo (MySQL, 2017).

3. Resultados e Discussões

Como resultados parciais foi feito o levantamento de requisitos e coleta de dados sobre planilhas de pontuação, as quais tivemos uma breve noção de quais metodologias são adotadas no processo de contagem das armadas, bem como as principais métricas utilizadas para a classificação das equipes em cada Força de Laço Comprido.

A partir disso, já está sendo feito o desenvolvimento do sistema utilizando as ferramentas citadas na Seção anterior.

Assim, este trabalho propõe o desenvolvimento de um sistema *WEB* que seja implementado na Secretaria dos Rodeios, buscando organização nas provas de Laço Comprido. O software proposto deverá realizar a contagem automática das armadas positivas de cada jogador, somadas as de seus companheiros da equipe, obtendo-se a pontuação final de cada equipe, para que por fim seja realizada a classificação de todas as equipes nas suas respectivas Forças de Laço, função atribuída ao usuário administrador. A funcionalidade de contagem das armadas totais da equipe é executada pelo usuário narrador a medida que ele vai marcando as armadas de cada jogador no sistema durante a prova.

Para que tudo isso aconteça, a ideia é que um determinado profissional lance na base de dados do sistema as inscrições de todos os participantes do Rodeio, permitindo que ao deferimento desta inscrição, os narradores do evento tenham acesso de imediato à mesma (Figura 2).

Figura 2. Tela de cadastro das equipes

O software também permitirá que os anotadores das armadas possam ir lançando no próprio sistema as armadas positivas ou negativas dos respectivos laçadores, para que por fim o sistema gere um relatório de todas as equipes participantes do evento, classificando-as de forma percentual nas suas respectivas Forças de Laço Comprido, realizando todos estes procedimentos de forma automática (Figura 3).

4		CTG -> São Vicente do Sul				Total armadas: 3	
Laçadores	1ª armada	2ª armada	3ª armada	4ª armada	5ª armada	6ª armada	
Matheus	Green	Red	Green				
Mario	Red						
Marcos	Green						

Figura 3. Tela de relatório das equipes

Como trabalhos futuros será feita a primeira implementação teste do sistema nos Rodeios de Laço Comprido, para que os profissionais da Secretaria do evento façam uso e aprovação do mesmo, bem como deem sugestões de melhoramento para as próximas versões. Este software responsivo que realiza todas as atividades exigidas pela Secretaria, melhorando os processos envolvidos nos Rodeios, uma vez que haverá maior agilidade e precisão nas informações.

Referências Bibliográficas

- BOOTSTRAP. Site oficial do Bootstrap. Disponível em: <http://getbootstrap.com/>. Acesso em: Março de 2017.
- ENACOMP. 2010. DOMINGOS MAINART, CIRO SANTOS. Desenvolvimento de Software: Processos Ágeis ou Tradicionais? Uma visão crítica. 2010. Disponível em: http://www.enacomp.com.br/2010/cd/artigos/completos/enacomp2010_4.pdf. Acesso em maio de 2017.

RUP. 2017. Disponível em: <http://www.infoescola.com/engenharia-de-software/rup/>. Acesso em maio de 2017.

MTG. 2017. Movimento Tradicionalista Gaúcho. Disponível em: <http://www.mtg.org.br/>. Acesso em: Maio de 2017.

MySQL. 2017. Site oficial do MySQL. Disponível em: <https://www.mysql.com/products/>. Acesso em: Março de 2017.